

KLEINES KOMFORT UPDATE

12. Januar 2026, BOOM SMP Version 1.1.9

Es hat sich einiges verbessert!

Es ist wieder so weit: Wir haben die letzten Tage intensiv genutzt, um am Server zu schrauben und euer Spielerlebnis noch besser zu gestalten. Während wir im Hintergrund ständig an der Technik feilen, haben wir diesmal ein besonders umfangreiches Paket an Fixes, Balancing-Anpassungen und neuen Komfort-Features für euch gebastelt. Ein großes Dankeschön geht dabei an unsere Community für das stetige Feedback, gemeinsam machen wir den SMP-Server jeden Tag ein Stück besser!

Was ist neu bei dem Update?

Zuerst einmal gibt es Neuigkeiten im Team: Wir haben die neue Team-Rolle **Helper** eingeführt, die ihr ab sofort an ihrem eigenen Prefix im Chat erkennen könnt. Wenn ihr Fragen habt oder Hilfe braucht, sind sie in Zukunft auf dem Discord und Minecraft Server eure ersten Ansprechpartner! (Weitere Infos demnächst, sobald es die Möglichkeit gibt sich auch für die Rolle direkt zu bewerben.)

Der **/playersettings** Befehl ist endlich da! Erstmal nur mit der Einstellung, dass man auto-reconnect aktivieren kann. Dadurch kann man einfacher wieder auf das SMP verbinden, ohne in der Lobby über den Navigator beitreten zu müssen!

Seit diesem Update wird der Handel zwischen Spielern um einiges verbessert!

Der **/trade accept (player)** Befehl gibt die lange erwartete Möglichkeit schneller und angenehmer Handels-Anfragen anzunehmen mit anderen Spielern. Und nicht nur das, durch Spieler-Köpfe im Trade-GUI sieht man jetzt auch mit wem man aktuell handelt, damit auch nicht verwechselt wird oder vergessen werden kann welcher Handel aktuell stattfindet! Zudem haben Handels-Anfragen jetzt auch einen Cool-down von 3 Minuten, bis sie nicht mehr angenommen werden können, wenn bis dahin die Anfrage nicht angenommen wurde, läuft sie ab!

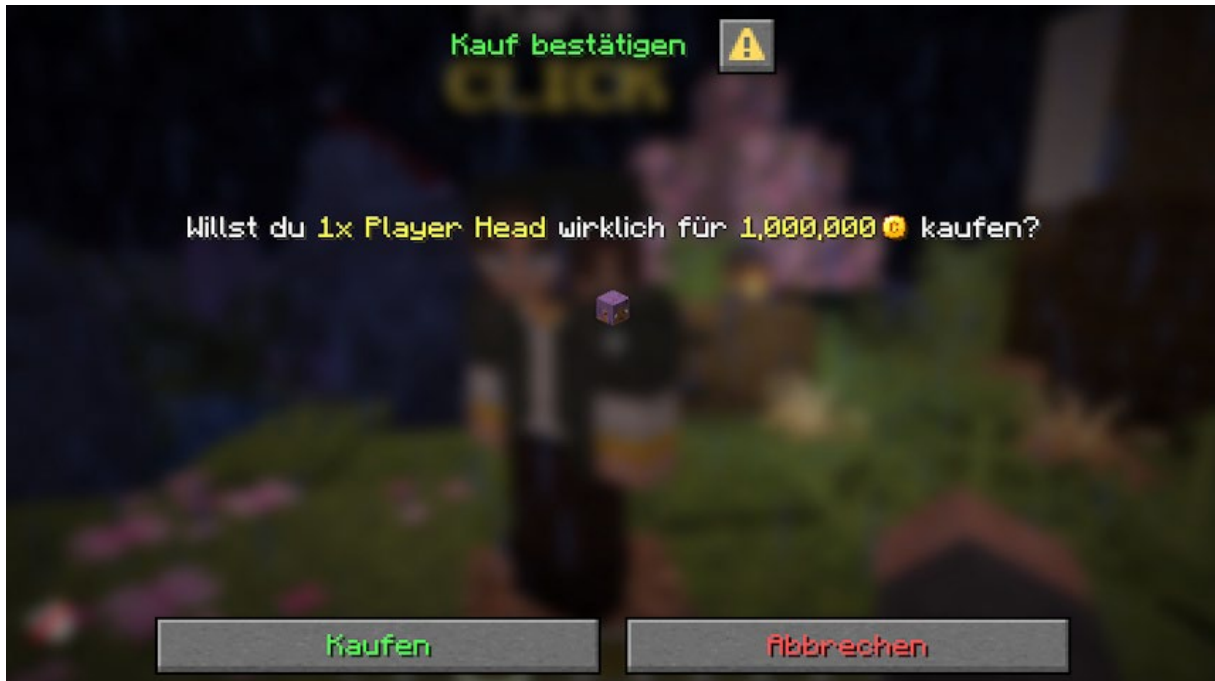
Auch im Wirtschafts-Bereich des SMPs ist einiges verbessert und verändert worden. Unter anderem wurden einige Dinge in Hans verbessert, aber auch die Händler haben Veränderungen und neue Gegenstände zum Ankauf eingestellt!

Direkt zu den Händlern!

Ab sofort kann man mit dem neuen **/merchants** Befehl direkt zu den Händlern auf der Spawn-Insel teleportieren. Das wird vor allem bei zukünftigen Erweiterungen der Spawn-Insel relevant werden!

Angekommen auf der Insel der Händler hat sich dort auch einiges Verändert, im Markt von Hans können jetzt über den Angebot Manager eigene Angebote im Preis angepasst werden und damit auch länger im Markt, auch selbst bei großen Mengen, noch mit Preis-Veränderungen mitspielen. Um den Handel fairer zu gestalten, haben wir die Job- und

Marktslots vorübergehend angepasst. Jeder Spieler verfügt nun über **3 Slots** und kann damit im Markt nicht mehr nur 2 Angebote einstellen. Da häufig teure Gegenstände aus Versehen in Hans Markt gekauft wurden, wurde nun auch eine Kauf-bestätigung eingeführt. Eine neue Ära der Sicherheit im Markt von Hans hat begonnen!



Einiges an Nachschub bei Samuel gab es die letzten Tage vor dem neuen Update auch. Nachdem erst einmal Kupferbarren und Smaragde hinzugefügt wurden, sind jetzt auch noch Lapislazuli und Redstone bei Samuel dabei! Es wird Zeit auch mit den verschiedensten Erzen Coins zu verdienen, alle Preise in Samuel wurden auch noch einmal überarbeitet, es lohnt sich also wirklich mal bei Samuel vorbeizuschauen!



Zusätzlich zu Samuels Angebot-Überarbeitung, sind auch bei Helene einige Preisveränderungen geschehen. Holzpreise und die Preise von Fischen wurden dort deutlich angehoben da Helene gemerkt hat, dass viele Leute gerne einiges mehr an Coins verdienen wollen mit ihren Angeboten.

Verbesserungen und Bug-Fixes:

Ein großer Fokus lag dieses Mal auf dem Schutz aller Grundstücke und Items. Wir haben einige Probleme behoben, die für Zerstörungen in geclaimten Chunks gesorgt hatten und dafür gesorgt, dass Windböen jetzt auch wieder normal in eigenen Chunks genutzt werden können! Im Folgenden werden alle Verbesserungen und Problem-Behebungen aufgeführt:

Zum einen wurden den Endermans jetzt endgültig die langen Arme gebunden, sie können jetzt keine Blöcke mehr aufheben und platzieren in der SMP-Welt. Das bedeutet, ab jetzt keine Probleme mehr mit zufälligen Blöcken die plötzlich für Probleme sorgen oder einfach Bauwerke hässlich aussehen lassen!

In geclaimten Chunks wurden einige Probleme behoben, unter anderem konnten Windböen Item Frames zerstören, Explosionen von Creepern, TNT-Minecarts und Pfeile von Skeletten Item Frames und Armor Stands zerstören. All diese Dinge wurden jetzt deaktiviert und damit die Chunk Systeme umso sicherer gemacht. Gleichzeitig wurde dafür gesorgt, dass Windböen normal in geclaimten Chunks genutzt werden können wie gewohnt!

Feuerwerk-Explosionen funktionieren ab sofort nur noch, wenn man sich aktiv im Kampf befindet, zudem machen TNT-Loren keinen Schaden mehr an Entitys und Spielern. Das gewährleistet auch, dass Leute nicht mehr zufällig Schaden nehmen können und das kann vor allem auch für faire Kämpfe sorgen ohne plötzliche unerwartete Überraschungen!

Das Problem mit platzierbaren Eimern mit Wasser oder Lava an der Ender-Kiste auf der Spawn-Insel wurde nun auch behoben! Die Spawn-Insel ist wieder sicher.

Des Weiteren wurde nun auch das Villager Lobotomizer Plugin entfernt, es wird keine weiteren Probleme mit Dorfbewohnern geben aufgrund Anti-lag-measures, im gleichen Kontext sind nun auch Armor Stands wieder mit Gravitation. Dadurch könnte es sein, dass viele Farmen auf dem Server wieder einfacher funktionieren und keine oder weniger Probleme machen!

Wir freuen uns darauf, euch nach diesen Verbesserungen auf dem Server zu sehen! Alle neuen Befehle wurden auch in **/help** aktualisiert. Dort können wie immer alle Minecraft Befehle auf dem SMP in einer Liste angeschaut werden.

Euer BOOM-Serverteam.